

	<h2 style="color: red;">4MX16T1</h2>
	<p><b>Hersteller-Teilenummer:</b> 4MX16T1</p> <p><b>Hersteller / Marke:</b> STARRAM</p> <p><b>Teil der Beschreibung:</b> STARRAM TSSOP</p> <p><b>RoHs Status:</b></p> <p><b>Lagerzustand:</b> New original, 2700 pcs Stock Available.</p> <p><b>Liefern von:</b> Hong Kong</p> <p><b>Versandweg:</b> DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS</p>
<p>Image may be representation. See specs for product details.</p>	

### Spezifikationen

Teilenummer	4MX16T1
Hersteller	STARRAM
Beschreibung	STARRAM TSSOP
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Specialized Hot ICs
Teilstatus	2700 pcs Stock
Serie	-
RoHs Status	Lead free / RoHS Compliant
Bedingung	New Original Stock
Garantie	100% Perfect Functions
Vorlaufzeit	2-3days after payment.
Zahlung	PayPal / Telegraphic Transfer / Western Union
Versand per	DHL / Fedex / UPS
Hafen	HongKong
Anfrage-E-Mail	Info@Y-IC.com

4MX16T1 Electronic Components ist ein 100% neues Original von YIC Distributor, 4MX16T1-Datenblätter durchsuchen, PDF, Inventar bei Y-IC.com Online, 4MX16T1 mit Garantie und Vertrauen bestellen. Versand per DHL / FedEx / TNT / UPS Express. Unterstützung der Zahlung mit telegrafischer Überweisung (T / T) oder PayPal.  
RFQ 4MX16T1 E-Mail: Info@Y-IC.com

### Sie können auch interessiert

<p>sein:</p>  <p><b>TDA9801T/V1</b> PHILIPS TDA9801T/V1 PHILIPS</p>	 <p><b>437X051</b> Original SSOP16</p>	 <p><b>ISPLSI2032VE-80LJ44</b> Original PLCC</p>	 <p><b>4MX32T2-7</b> STARRAM STARRAM TSOP86</p>
 <p><b>HM62256BLFP-7SLT</b> HIT HIT SOP</p>	 <p><b>BGS12SN6E6327</b> INFINEON BGS12SN6E6327 INFINEON</p>	 <p><b>4MX16 SD</b> AG AG TSOP</p>	 <p><b>NFM2012P14C104RT1M00-68</b> MURATA MURATA 805</p>

### 4MX16T1 Zugehöriges

Mehr

<b>Schlüsselwort</b>	4MX16T1 Datenblatt	4MX16T1-Datenblätter	4MX16T1 PDF	4MX16T1
4MX16T1 Electronic	4MX16T1-Komponenten	4MX16T1-Verteiler	4MX16T1-Bild	4MX16T1-Teil
4MX16T1 Preis	4MX16T1 Hersteller	4MX16T1 Bild	4MX16T1 Aktie	4MX16T1 Inventar
4MX16T1 Neu	4MX16T1 Original	4MX16T1 garantiert	4MX16T1 RFQ	4MX16T1 Online bestellen